



VS
VENTANA SUR
RÍO DE LA PLATA
URUGUAY | 2024

MAQUINITAS+


MARCHÉ DU FILM
FESTIVAL DE CANNES

 **ACAU**
Agencia del Cine
y el Audiovisual
del Uruguay

 **INCAA**
INSTITUTO NACIONAL
DE CINE Y ARTES
AUDIOVISUALES

SELECCIONADOS LET'S PITCH 2024

DENTRO DE MAQUINITAS + , SE LLEVA A CABO LA CONVOCATORIA LET'S PITCH, DIRIGIDA A DESARROLLADORES Y PRODUCTORES DE VIDEOJUEGOS EN DESARROLLO DENTRO DE IBEROAMÉRICA. EL OBJETIVO ES BRINDAR UNA PLATAFORMA PARA PRESENTAR PROYECTOS EN PROGRESO ANTE UN PANEL DE ESPECIALISTAS DE LA INDUSTRIA, OFRECIENDO VISIBILIDAD Y OPORTUNIDADES DE FINANCIAMIENTO Y COLABORACIÓN.

WITHIN MAQUINITAS +, THE LET'S PITCH CALL IS HELD, AIMED AT DEVELOPERS AND PRODUCERS OF VIDEO GAMES IN DEVELOPMENT ACROSS IBERO-AMERICA. THE GOAL IS TO PROVIDE A PLATFORM FOR SHOWCASING PROJECTS IN PROGRESS TO A PANEL OF INDUSTRY SPECIALISTS, OFFERING VISIBILITY AND OPPORTUNITIES FOR FUNDING AND COLLABORATION.



MÉXICO

CODEX ETERNAL ECLIPSE

SINOPSIS / SYNOPSIS

Codex: Eternal Eclipse, desarrollado por MOGU, es un RPG de acción que fusiona el encanto del Pixel art clásico con un dinámico sistema de combate basado en comandos de acción. Los jugadores se ponen en el papel de Yuuban, un joven viajero que explora diversos mundos en busca del mítico libro Codex para desvelar los enigmas del Eclipse Eterno y los secretos de su propio pasado.

El sistema de combate es dinámico, requiriendo reflejos y precisión, con mecánicas como esquivar ataques y ejecutar habilidades mediante minijuegos. La experiencia se enriquece con una banda sonora vibrante y animaciones llenas de vida que destacan por su personalidad.

La estética del juego combina el pixel art con un renderizado detallado, inspirado en las leyendas y la cultura mexicana, integrando elementos tanto antiguos como contemporáneos. Este enfoque cultural, mezclado con ideas originales, da forma a un universo mágico único y cautivador.

Codex: Eternal Eclipse, developed by MOGU, is an action RPG that blends the charm of classic pixel art with a dynamic action-command combat system. Players take on the role of Yuuban, a young traveler exploring various worlds in search of the mythical Codex to uncover the mysteries of the Eternal Eclipse and the secrets of his own past.

The combat system is dynamic, requiring reflexes and precision, featuring mechanics like dodging attacks and executing abilities through mini-games. The experience is further enhanced by a vibrant soundtrack and lively animations that stand out for their personality.

The game's aesthetics combine pixel art with detailed rendering, inspired by Mexican legends and culture, integrating both ancient and contemporary elements. This cultural foundation, mixed with original ideas, shapes a unique and captivating magical universe.

ESTUDIO
/ STUDIO

Mogu
Edu.mogu.art@gmail.com



ARGENTINA

KAMI PAPEL Y TIJERA

SINOPSIS / SYNOPSIS

Kami Papel Tijera es un juego de aventuras fantásticas a través de libros: cortá y doblá todo en mundos hechos de papel!

Acompañá a Kami y explotá tu creatividad para doblar origamis y la precisión con tu tijera para interactuar con el mundo, defenderte, y ayudar a personajes en apuros.

Movete por las páginas de los libros para resolver problemas y encontrar el camino a casa.

Kami Papel Tijera es parte de un ambicioso proyecto transmedia, en el que planeamos llevar a Kami a una película, un libro, merchandising y más.

Kami Paper Scissors is a fantastic adventure game through books - cut and fold everything in worlds made of paper!

Join Kami and exploit your creativity to fold origami and your precision with scissors to interact with the world, defend yourself, and help characters in trouble. Move throughout the book pages to solve problems and find your way home.

Kami Paper Scissors is part of an ambitious transmedia project, in which we plan to bring Kami to a movie, a book, merchandising and more.

ESTUDIO
/ STUDIO

KimmiArts
diego.katabian@gmail.com



URUGUAY

SHATTERLAND

SINOPSIS / SYNOPSIS

Shatterland es un juego multijugador online basado en roles, donde los jugadores interactúan con un mundo compartido, utilizando estilos de gameplay radicalmente distintos dependiendo del personaje que estén utilizando, con el objetivo de colonizar, desarrollar y explotar asteroides llamados 'Shatter' mientras se defienden de monstruos y otras amenazas espaciales.

Los jugadores pueden cooperar, comerciar y competir mientras dan forma al mundo de juego.

Shatterland is a role-based online multiplayer game where players interact with a shared world, using drastically different gameplay styles depending on which character they are portraying, with the goal of colonizing, developing and exploiting asteroids called 'Shatter' while defending themselves from monsters and other space threats.

Players can cooperate, trade and compete as they shape the game world..

ESTUDIO
/ STUDIO

Null Monkey Exception
info@nullmonkey.games



Project Luna

LUMINARA

URUGUAY

FADING LUNA

SINOPSIS / SYNOPSIS

Project Luna es un juego de acción-aventura con elementos de metroidvania donde el jugador toma el control de Luna, una chica tímida y pacífica atrapada en un mundo formado por sus miedos más profundos: el Rechazo, la Soledad, el Fracaso y la Muerte. Mientras intenta escapar, Luna descubre un espejo mágico que refleja a su alter ego, Shadow, valiente y agresiva. Dentro del espejo todo está invertido: las criaturas amables con las que Luna habla se convierten en enemigos que Shadow debe combatir. Los jugadores controlan tanto a Luna como a Shadow, explorando, resolviendo acertijos y luchando contra criaturas oscuras, mientras ambas enfrentan sus conflictos y aprenden a trabajar juntas. ¿Podrá Luna superar sus miedos y encontrar el camino a casa, o será Shadow quien tome el control?

Project Luna is an action-adventure game with metroidvania elements where the player takes control of Luna, a shy and quiet girl caught in a world shaped by her deepest fears: rejection, loneliness, failure and death. While trying to escape, Luna discovers a magic mirror that reflects her alter ego, Shadow, both brave and aggressive. Everything inside the mirror is inverted: the friendly creatures Luna talks to become enemies against whom Shadow has to fight. Players control both Luna and Shadow, exploring, solving puzzles and fighting against dark creatures, as both face their conflicts and learn to work together. Will Luna be able to overcome her fears and find her way home, or will Shadow take control?

ESTUDIO
/ STUDIO

Luminara Game
andreskent7@gmail.com



ARGENTINA

ESCAPE OF THE HAMMER PRINCESS

SINOPSIS / SYNOPSIS

Ábrete camino a través de los ejércitos de muertos vivientes en este juego de estilo retro que se juega tanto en 3D como en 2D. ¡Explora niveles en 2D como héroes de leyenda y luego hazlo en 3D como la princesa del martillo!

Inspirado en los boomer shooters de los años 90 y los juegos de plataformas 2D de los años 80, este nuevo giro en una fórmula clásica te permite jugar como los héroes que rescatan a la princesa y fallan, y como la princesa que escapa con la ayuda de los fantasmas de los héroes fallecidos.

Fight your way through armies of the undead in this retro-style game that plays in both 3D and 2D. Explore levels in 2D as legendary heroes and then do it in 3D as the hammer-wielding princess! Inspired by 90's boomer shooters and 80's 2D platformers, this new twist on a classic formula allows you to play as the heroes who rescue the princess and fail, and as the princess who escapes with the aid of ghosts of departed heroes.

ESTUDIO
/ STUDIO

Hammer Princess Team
facundocolombo2601@gmail.com



URUGUAY

SOULS TREE

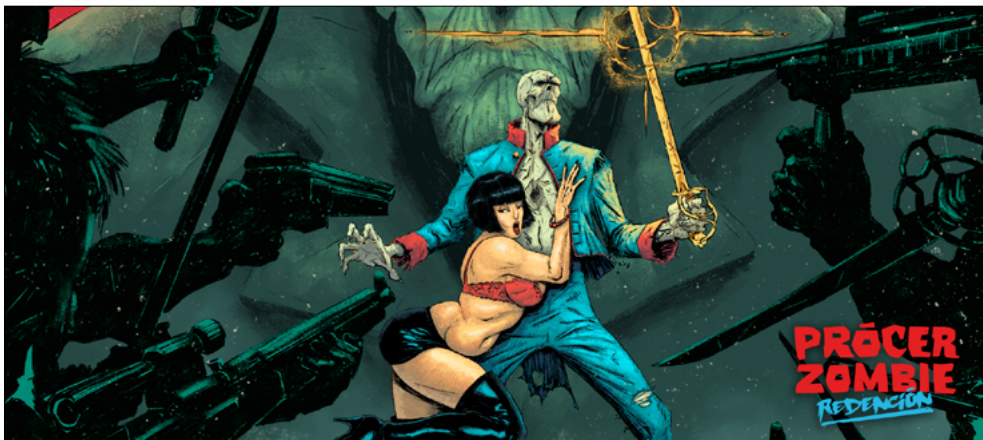
SINOPSIS / SYNOPSIS

Souls Tree es un tower defense rogue muy dinamico donde controlas un grupo de heroes en un bosque misterioso. Escoge a tu lider, administra tu rquipo y sobrevive hordas de enemigos. Decisiones dificiles y sacrificios serán necesarios si piensas descubrir los secretos del Souls Tree...

Souls Tree is a fast-paced, roguelike tower defense where you command a party of heroes through the depths of a mysterious forest. Choose your leader, manage your team and survive relentless hordes of enemies. Tough decisions and sacrifices will be needed if you are to discover the secrets of the Souls Tree...

ESTUDIO
/ STUDIO

Dubious Loop
fedemg15@gmail.com



URUGUAY

PRÓCER ZOMBIE: REDENCIÓN

SINOPSIS / SYNOPSIS

Prócer Zombie: redención es un videojuego 2D single player de género beat 'em up basado en la novela gráfica Prócer Zombie. El jugador personificará a la reencarnación de José Artigas, quien deberá transitar por diferentes escenarios de Montevideo y finalmente convertirse en el héroe que la sociedad cree que fue.

Prócer Zombie - Redemption is a 2D single player beat 'em up video game based on the graphic novel Prócer Zombie. The player will personify the José Artigas' reincarnation, who will have to move across different scenarios around Montevideo and finally become the hero that the society believes he was.

ESTUDIO
/ STUDIO

The Silva Bros
welcome@silvabros.uy



ARGENTINA

RULES

SINOPSIS / SYNOPSIS

Rules es un videojuego estilo cartoon inspirado en el género boss rush, donde se rompen las reglas en un entorno escolar (literalmente). Luchas contra compañeros uno tras otro, desde el principio hasta el final. Cada vez que pierdes, comienzas de nuevo. Si ganas, debes ganar su confianza a través de un date sim para aprender su habilidad. Luego, decide qué reglas romper para moldear tu reputación en la escuela y obtener beneficios adicionales para cada pelea. Cada derrota ofrece un nuevo comienzo con nuevas estrategias y habilidades.

Rules is a cartoon style video game inspired by the boss rush genre, in which you break the rules in a school environment (literally). You fight against your classmates one after the other, from the beginning to the end. Every time you lose, you start over. If you win, you need to gain their confidence through a date sim to learn their skill. Then, decide which rules to break to shape your reputation in school and gain additional benefits for each fight. Each defeat offers a fresh start with new strategies and skills.

ESTUDIO
/ STUDIO

Sureksu
info@sureksu.com



GUATEMALA

QUACK SQUAD

SINOPSIS / SYNOPSIS

Quack Squad es un juego de accion disparos en el que obtienes toneladas de upgrades y eres inmortal...

Pero Nugget no lo es. Protegelo hasta el final porque no es ganar... Accion sin control. Frenetismo, partidas cortas. Variedad de armas, un gunplay gratificante y varios power ups alocados.

Quack Squad's a fast-paced shooter where you get tons of upgrades and you're invincible. Non-stop action. Frenzy-filled short runs. A wild mix of weapons, satisfying gunplay, and the craziest ways to stack power-ups.

ESTUDIO
/ STUDIO

BoxCutter
ale.kamikaze@gmail.com



URUGUAY

REST IN PAWS

SINOPSIS / SYNOPSIS

Explora la conmovedora historia de Kebab, una gata rural, mientras afronta el dolor tras su muerte a una edad avanzada. Adéntrate en el mundo y descubre la historia de su vida, desde su adopción por parte de una familia amorosa hasta los recuerdos significativos que moldearon su ser. "Rest In Paws" presenta un emotivo juego de plataformas en tercera persona, que desafía a los jugadores a navegar por diversos entornos empleando la lógica y la habilidad mecánica para avanzar. Descubre recuerdos dispersos a lo largo del juego, esenciales para comprender la trayectoria vital de Kebab y, en última instancia, encontrar consuelo ante la pérdida.

Explore the heartwarming story of Kebab, a rural cat, as she copes with grief following her death at an advanced age. Delve into the world and discover her life story, from her adoption by a loving family to the significant memories that molded her being. Rest In Paws presents an emotional third-person platformer that challenges players to navigate various environments by using logic and mechanical skill to move forward. Discover memories scattered throughout the game, essential to understanding Kebab's life journey and ultimately finding solace when faced with loss.

ESTUDIO
/ STUDIO

Kebab Project
nicogma@outlook.com



MÉXICO

AM: ARCHAIC MEMORIES

SINOPSIS / SYNOPSIS

Vive 90 años de sueños y desgracias de la inter-gravitacional señora Alma en este plataformas 3D gravitacional.

Live 90 years of dreams and nightmares of inter-gravitational girl Alma in this 3D gravitational platformer.

ESTUDIO
/ STUDIO

Third World Productions
contact@thirdworldproductions.com.mx



ARGENTINA

HYPER VIBRANT DIVERGENCE

SINOPSIS / SYNOPSIS

Hyper Vibrant Divergence es un puzzle platformer 2.5D pixel art. Con énfasis en la exploración y la resolución de puzzles, inspirado en juegos como: Fez, Hotline Miami, Hyper Light Drifter, Metal Gear Solid.

Hyper Vibrant Divergence is a 2.5D pixel art puzzle platformer. With an emphasis on exploration and puzzle solving, inspired by games such as: Fez, Hotline Miami, Hyper Light Drifter, Metal Gear Solid.

ESTUDIO
/ STUDIO

Volva Studio
volvamixingstudio@gmail.com

QUANTUM ECHOES

ARGENTINA

QUANTUM ECHOES

SINOPSIS / SYNOPSIS

Quantum Echoes es un juego de exploración y puzzles en vista cenital, que combina arte 2D y perspectiva 3D. En este juego personificamos a un astronauta en búsqueda de una arqueóloga espacial perdida, Martha, que se encontraba estudiando los restos de una civilización alienígena en una de las lunas de Júpiter. Al llegar, descubriremos no sólo que nuestra compañera no está allí, si no que algo extraño está pasando en el asentamiento: tecnologías avanzadas están cambiando el entorno y podrían estar relacionadas con la desaparición de nuestra compañera y la civilización misma.

Quantum Echoes is a top-down exploration and puzzle game that combines 2D art and 3D perspective. In this game we embody an astronaut in search of a lost space archaeologist, Martha, who was studying an alien civilization's remains on one of Jupiter's moons. Upon arrival, we discover not only that our companion is not there, but also that something strange is happening in the settlement - advanced technologies are changing the environment and this could be related to both the disappearance of our companion and the civilization itself.

ESTUDIO
/ STUDIO

Comfy Games
comfygamescomfy@gmail.com

Organizan



Patrocinan



Sedes



Alianzas



madeinitaly.gov.it



CINECITTÀ



Maquinitas+



UMANIMATION



ZONE



Media partners



Producción General

